

CURSO UML

Antecedentes de UML

La Ingeniería de Software
Metodologías anteriores
Fases de un proyecto
El diseño de una metodología común y versátil

Programación orientada a objetos

Bases
Clases, objetos y mensajes
Otros conceptos
Utilidad de la P.O.O.
Aplicaciones prácticas

Modelos UML

Diagrama de estructura estática
Diagrama de casos de uso
Diagrama de secuencia
Diagrama de colaboración
Diagrama de estados

Proceso RUP (Rational Unified Process)

Modelos RUP
Etapas de desarrollo
Análisis de requerimientos
Diseño del sistema
Diseño detallado e implementación
Pruebas

Modelo de Casos de Uso

Actores
Casos de uso
Relaciones entre casos de uso
Diagrama de casos de uso
Identificando casos de uso

Patrones de diseño