

CURSO DE DESARROLLO DE CLIENTES RICOS CON ADOBE ACTIONSCRIPT 3

Objetivos

Conocer el nuevo lenguaje orientado al desarrollo Web que aporta la tecnología ActionScript 3.0 de Adobe®.

Conocer las novedades de la última versión de ActionScript y de la forma de trabajo que propone.

Reconocer y ubicar las herramientas y metodologías que AS3 pone a disposición del desarrollador.

A quien está destinado

Analistas, Programadores y Diseñadores Web con conocimientos previos de AS2 que quieran desarrollar aplicaciones web en AS3.

Conocimientos previos

Se recomienda tener conocimientos previos de programación, así como de tecnología Web (HTML, Javascript, AS2, CSS).

Contenidos

Ámbito

Global.

Clase.

Método de clase.

Método de instancia.

Variables y métodos dinámicos

Namespaces

Creación y definición.

URIs implícitas y explícitas.

Expandiendo namespaces.

Accesibilidad.

Eventos y manejadores

Entender el modelo de eventos.

Crear eventos con ActionScript

Usando el objeto 'event'.

Fases del lanzamiento de eventos.

Display API y Display List

Introducción.

Display List.

Contenedores y profundidad.

Interactividad

EventosRatón.

b. EventosFoco.

EventosTeclado.
EventosGenerales.

Repintado de pantalla

Programar el repintado.
Frame rate
Render

Programar animación

Evento ENTER_FRAME
Trabajar en el tiempo

Dibujar con vectores

La clase Graphics
Pintar líneas, curvas y formas
Eliminar vectores del contenido

Programación de bitmap

Clases Bitmap
Pixel
Trabajar con bitmap
Pasar de Graphics a BitmapData
Pintar con BitmapData
Filtros y efectos

Cargar recursos externos

Loader
Carga y uso de Assets
Añadir módulos
Embeber

Texto

TextField
Formateadores
htmlText
CSS

Recolector de basura

Marcado y barrido
Funcionamiento

Excepciones y error

Ciclo de captura de Excepciones
Excepciones básicas
Try/catch/finally

Tratamiento de XML

Clases XML y XMLList
Acceso al contenido del xml

Procesado del xml
Filtrado de datos
Trabajar con xml

Restricciones de seguridad

Sandbox-Types
Restricciones
Seguridad en sockets
Fichero cross-domain

Distribuir librerías

Hacerun .swc
Lincado de librerías